

El uso de UML en tareas de MANTENIMIENTO

Mantener un sistema



**UNIVERSIDAD DE
CASTILLA-LA MANCHA**

Ejercicios: Procedimiento

- La práctica consiste en →
 - El instructor te dará código + modelos + tareas + formularios
 - Cuando termines, el instructor te dará un post-cuestionario
 - Entregar **todo el material** al instructor (código + modelos + tareas + formularios + post-cuestionario)

OBJETIVO: Mantener el sistema

¿Cómo hacer los ejercicios?

1) Coger el material de ejercicio X.

Para cada tarea:

2) **ANOTAR EL TIEMPO DE COMIENZO (HH:MM:SS:)**

3) Leer la tarea de modificación “i”.

4) Leer la documentación del sistema.

Solo se puede leer la documentación del sistema (código y modelos) mientras se está haciendo una tarea y **NO ANTES!**

5) Resolver la tarea “i” usando los formularios.

6) **ANOTAR EL TIEMPO DE FINALIZACIÓN (HH:MM:SS).**

7) Indica qué información has utilizado para resolver dicha tarea

**LLEVAR A CABO LAS TAREAS EN ORDEN
NO SE PUEDE VOLVER A UNA TAREA QUE SE HA
TERMINADO**

¿Cómo responder?

- Usando los formularios!
 - Clase
 - Método
 - Atributo
 - Trozo de código (una o más líneas de código)
- No escribir en el resto de material

Si es una clase								
Tarea	Acción (A=Añadir B=Borrar M=Modificar)	Nombre	Métodos (excluir setters y getters)				Atributos (tipo:nombre)	Detalles/ Información adicional
			Nombre	Tipo de retorno	Parámetros (tipo:nombre)	Código JAVA (o pseudocódigo)		

Si es una clase								
Tarea	Acción (A=Añadir B=Borrar M=Modificar)	Nombre	Métodos (excluir setters y getters)				Atributos (tipo:nombre)	Detalles/ Info. adicional
			Nombre	Tipo de retorno	Parámetros (tipo:nombre)	Código JAVA (o pseudocódigo)		
T1	C	Cuenta					int:id int:número Person:titular arrayList:elementos	
			saldo	Float	-	return getEntradas()- getSalidas()		
			enFechas	arrayList	Date:ini Date:fin	arrayList result; For each item{ if (i.dateIni<=end && i.dateEnd>=ini) { result.add(i) } return result; }		

Si es un método							
Tarea	Acción (A=Añadir B=Borrar M=Modificar)	En la clase	Nombre	Tipo de retorno	Parámetros (tipo:nombre)	Código JAVA (o pseudocódigo)	Detalles/Info. adicional

Si es un método							
Tarea	Acción (A=Añadir B=Borrar M=Modificar)	En la clase	Nombre	Tipo de retorno	Parámetros (tipo:nombre)	Código JAVA (o pseudocódigo)	Detalles/Info. adicional
T2	M	Cuenta	saldo	String	-	if(getInputs()-getOutputs())>0) return "positivo" else return "negativo"	

Si es un atributo					
Tarea	Acción (A=Añadir B=Borrar M=Modificar)	Nombre	En la clase	Tipo de datos	Detalles/Información adicional

Si es un atributo					
Tarea	Acción (A=Añadir B=Borrar M=Modificar)	Nombre	En la clase	Tipo de datos	Detalles/Información adicional
T3	B	Edad	Persona	Int	Es redundante porque ahora tenemos la fecha de nacimiento

Si es un trozo de código (una(s) línea(s))					
Tarea	Acción (A=Añadir B=Borrar M=Modificar)	En la clase	En la línea	Código JAVA (o pseudocódigo)	Detalles/Información adicional

Si es un trozo de código (una(s) línea(s))					
Tarea	Acción (A=Añadir B=Borrar M=Modificar)	En la clase	En la línea	Código JAVA (o pseudocódigo)	Detalles/Información adicional
T4	M	Cuenta	22	if(getInputs()-getOutputs())>=0)	Consideramos que 0€ es un saldo positivo

IMPORTANTE!!

Si necesitas descansar, hazlo ENTRE tareas!

Escribe la hora de forma precisa (hh:mm:ss)!

Trabaja de forma individual

Si tienes dudas, pregunta al instructor



**UNIVERSIDAD DE
CASTILLA-LA MANCHA**